

Der **Digitale Spielberichtsbogen (DSBB)** ist jetzt bereits eine halbe Saison im Einsatz. In der Handhabung gibt es hier und da noch Probleme, die aber vereinzelt auftreten.

Wie bei allen Spielberichten kommt es auch bei U12 häufig vor, dass die **Namen der Trainer** nicht eingetragen sind. Dazu hat sich jetzt herausgestellt, dass bevor die Mannschaft bestätigt wird, auf die Vollständigkeit bei den Trainerangaben geachtet werden muss, da ein späteres Nachtragen des Namens nicht möglich ist.

Bei der U12 gibt es auch sehr häufig Schwierigkeiten bei den vielen **Spielerwechseln** nach den Achteln. Dazu haben wir euch eine kurze Anleitung erstellt, damit es zukünftig besser klappt.

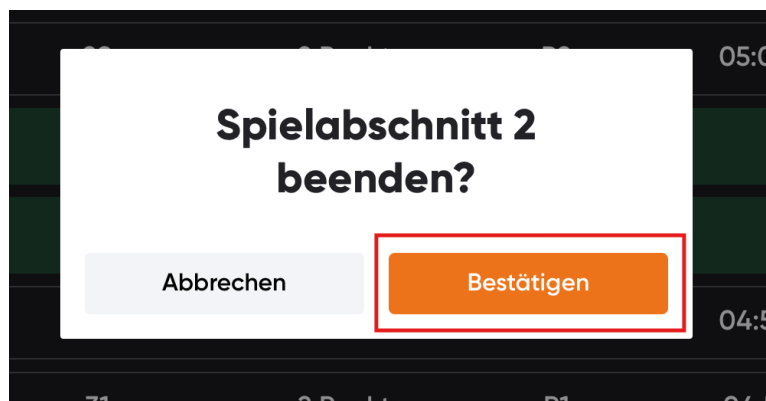
Spielerwechsel bei Minispielen mit dem digitalen Spielberichtsbogen (DSBB)

Damit die Spielleitungen auch weiterhin in den Minispielen mit einem schnellen Blick die Einsatzzeiten der Spieler*innen überprüfen können, ist die korrekte Umsetzung von Spielerwechseln im digitalen Spielberichtsbogen (DSBB) von entscheidender Bedeutung. Häufig kommt es durch Auswechslungen während des Spiels (nach Start der Spieluhr) zu dem in **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** dargestellten Problem: Aus dem digitalen Bogen geht nicht eindeutig hervor, welche Spieler*innen das Viertel primär eingesetzt wurden. Nachfolgend soll der richtige Prozess zur Umsetzung von Spielerwechseln beschrieben werden.

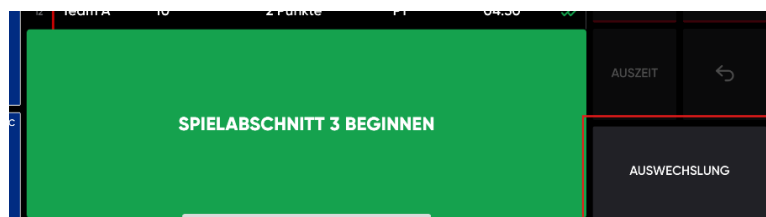
Team B		Auszeiten								Teamfouls								
		1	2	3	4	5	6	7	8	OT	1	2	3	4	5	6	7	8
Lizenz Spieler/in	Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8		1	2	3	4	5			
	4	×	×	×	×													
	5	×	×	×	×													
	7	×	×	×	×													
	8	×	×	×	×													
	9	×	×	×	×													
	10	×	×	×	×													
	11	×	×	×	×													
	12	×	×	×	×													

Auswechslung:

Schritt 1: Der Spielabschnitt kann beendet werden.



Schritt 2: Anschließend über den Button „Auswechslung“ die neuen Spieler*innen eintragen. Danach kann der Spielabschnitt begonnen werden.



Bei bereits erfolgtem Start des Spielabschnitts:

Alternative: Sollte der Spielabschnitt bereits begonnen sein (Zeit gelaufen), muss die Zeit gestoppt werden und auf 5:00 Minuten zurückgesetzt werden. Hierfür muss länger auf die Zeit gedrückt werden und diese korrigiert werden. Im Anschluss können die Wechsel vorgenommen werden. Dieser Schritt funktioniert allerdings nur, wenn in dem Spielabschnitt noch keine weiteren Aktionen (Punkte, Foul) eingetragen wurden.

